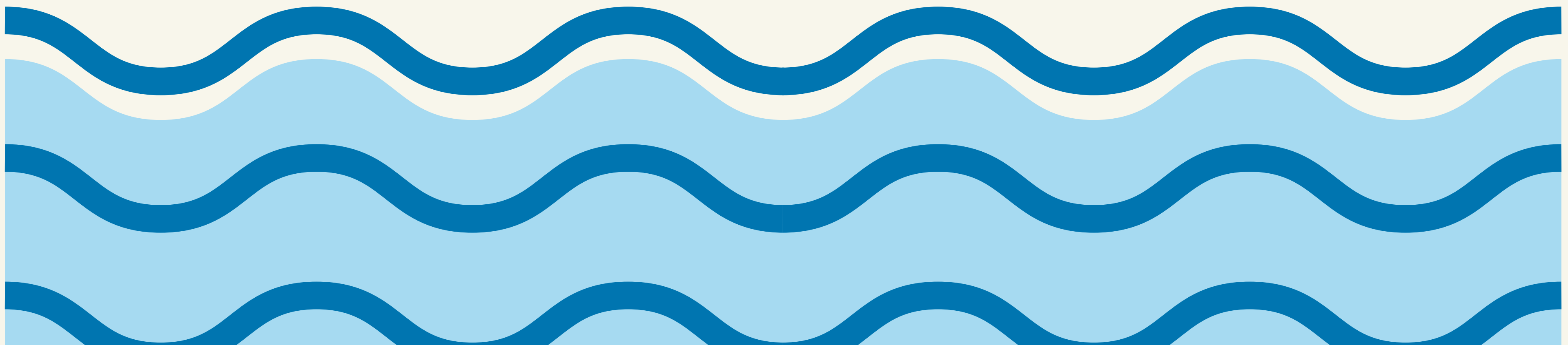
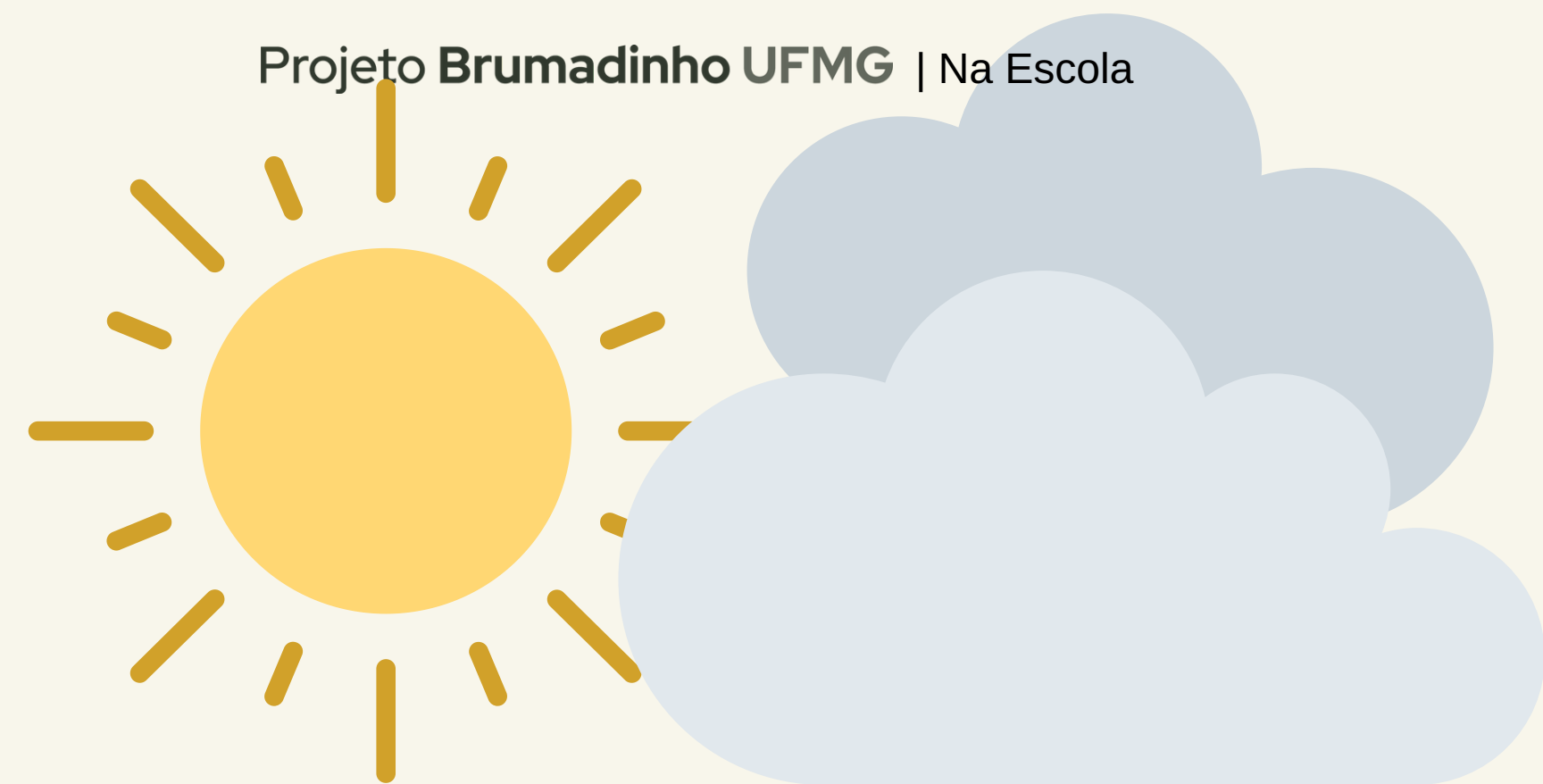
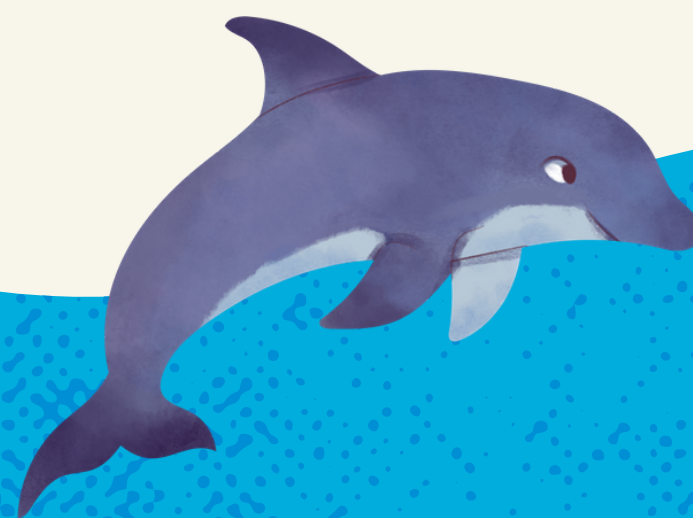


# Monitoramento da temperatura e turbidez das águas

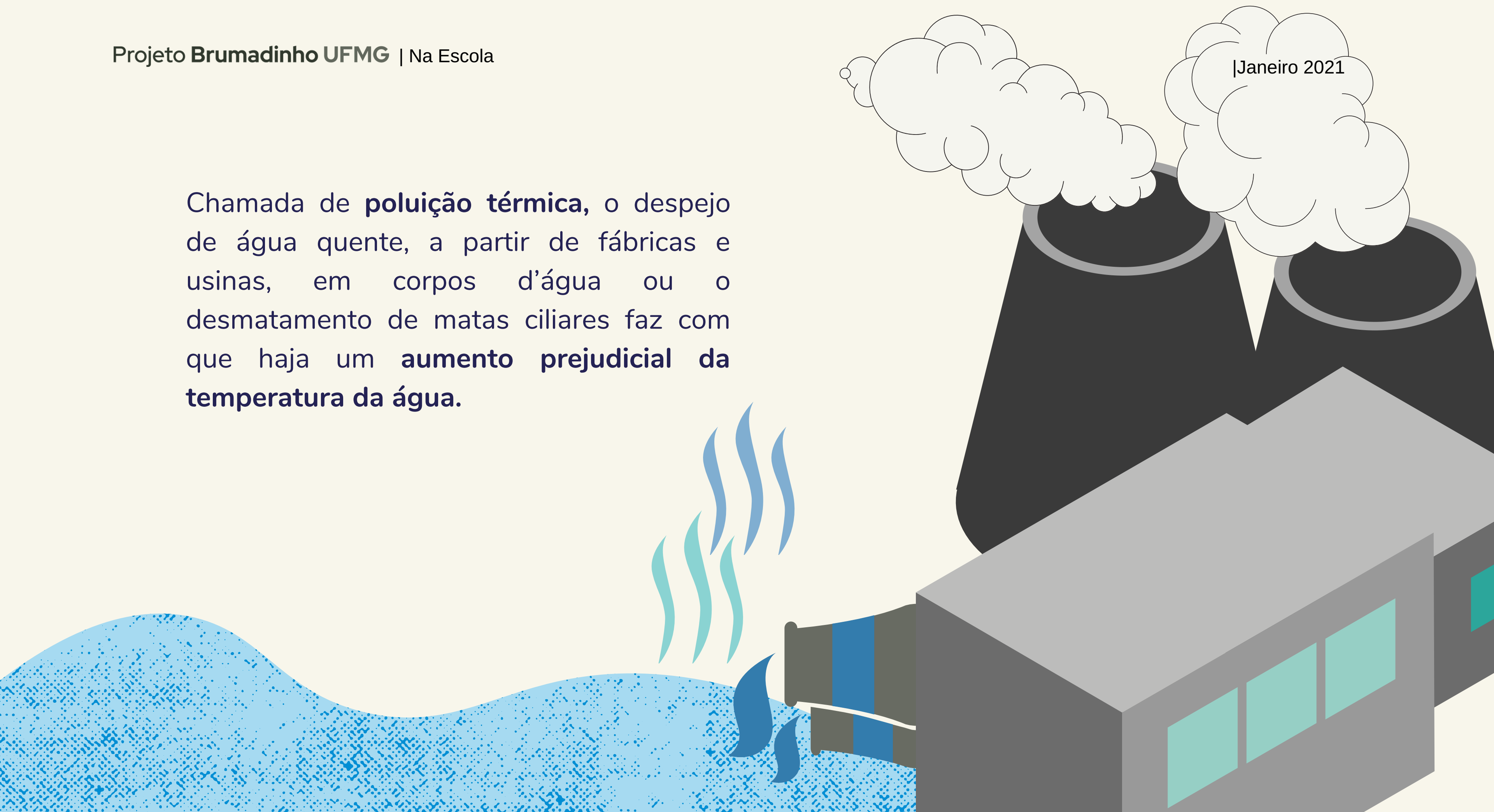




A **temperatura** pode afetar muito a qualidade da água e dos organismos que vivem nela. Os corpos d'água possuem temperaturas variadas ao longo do ano, mas a ação humana pode influenciar no aumento ou na diminuição dessas temperaturas.



Chamada de **poluição térmica**, o despejo de água quente, a partir de fábricas e usinas, em corpos d'água ou o desmatamento de matas ciliares faz com que haja um **aumento prejudicial da temperatura da água**.



Muitos seres aquáticos, sejam eles animais ou plantas, dependem de determinadas temperaturas para sobreviverem. Por exemplo, **poucos peixes conseguem sobreviver em temperaturas muito altas.** Se a água ficar 5°C mais quente, ocorre um aumento de 50% nos efeitos tóxicos de certas substâncias, o que pode matar diversos seres vivos, principalmente os filhotes.



Outro elemento importante para a análise da qualidade das águas é a **turbidez**.

A **turbidez** da água pode ser entendida como a quantidade de luz absorvida e refletida pela água de acordo com a quantidade de partículas sólidas presentes. Então, quanto maior a quantidade de materiais sólidos suspensos na água, maior sua turbidez. A erosão do solo causada pelo desmatamento das matas ciliares, a mineração, o lançamento de esgoto e água contaminada podem aumentar a turbidez dos cursos d'água.

**Mas o que isso significa?**





Uma consequência da alta turbidez é a **diminuição da penetração da luz na água** e, conseqüentemente, a diminuição da fotossíntese dos organismos (tais como fitoplâncton, algas e vegetação submersa). Outro efeito negativo da turbidez em excesso é que alguns materiais sólidos descem para o fundo dos cursos d'água e ocupam espaços de desova de peixes e destroem a casa de muitos animais aquáticos.

Agora você já sabe  
como a alta **temperatura**  
**e turbidez** afetam  
o meu lar.

Nas próximas semanas  
falaremos de outros  
fatores que também  
afetam as águas.  
**Então fique ligado!**

